

# Installation rapide

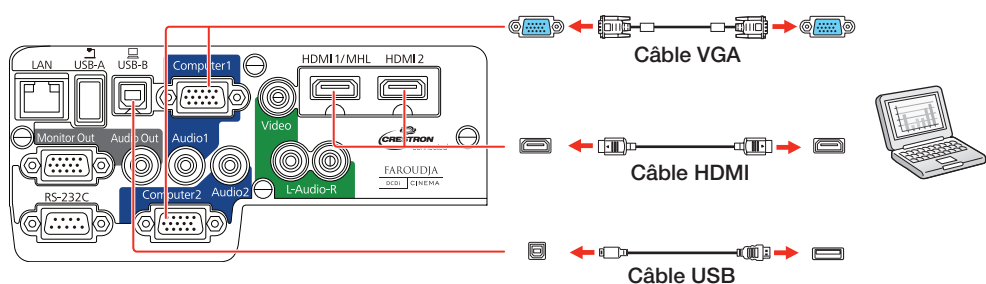
Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

**Remarque :** La disponibilité des modèles peut varier selon le pays.

## Branchez le projecteur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Consultez les sections ci-dessous ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

### Ordinateur



### Port USB

Branchez l'extrémité carrée d'un câble USB dans le port **USB-B** (carré) du projecteur. Branchez l'extrémité plate du câble dans un port USB de votre ordinateur.

**Windows® 2000 SP4 ou version ultérieure :** Après avoir mis le projecteur sous tension, suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson® USB Display (**EMP\_UDSE.EXE**; seulement lors de la première connexion). Si le logiciel ne s'affiche pas automatiquement, ouvrez **Poste de travail** ou **Computer**, puis double-cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD**.

**OS X 10.5.8 ou version ultérieure :** Après avoir mis le projecteur sous tension, le dossier de configuration pour USB Display s'affiche dans le Finder. Double-cliquez sur **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display (seulement lors de la première connexion).

### Port Computer

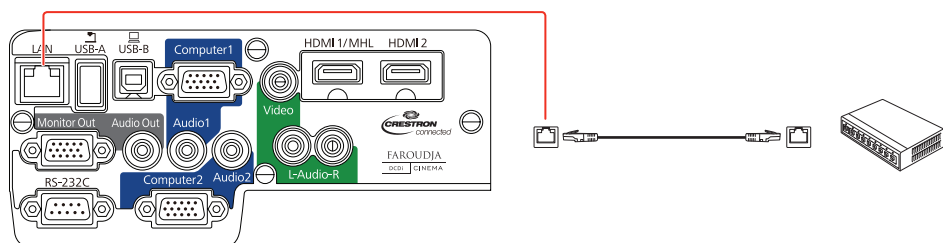
Branchez l'une des extrémités d'un câble VGA dans le port **Computer1** ou **Computer2** du projecteur et l'autre extrémité dans le port du moniteur de votre ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur portable, sélectionnez le mode d'affichage externe (consultez la section « Dépannage »). Vous pouvez aussi brancher un câble audio.

### Port HDMI

Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI au port **HDMI1** ou **HDMI2** du projecteur et l'autre extrémité au port HDMI de votre ordinateur.

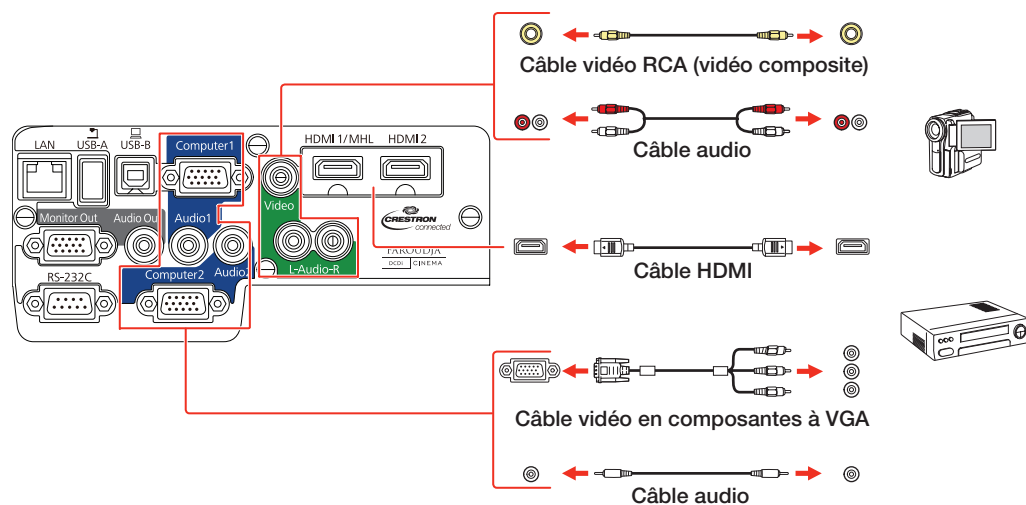
### Réseau câblé

Vous pouvez relier le projecteur à un réseau en utilisant un câble Ethernet. Consultez la section « Projection sur un réseau câblé » pour obtenir plus d'informations.



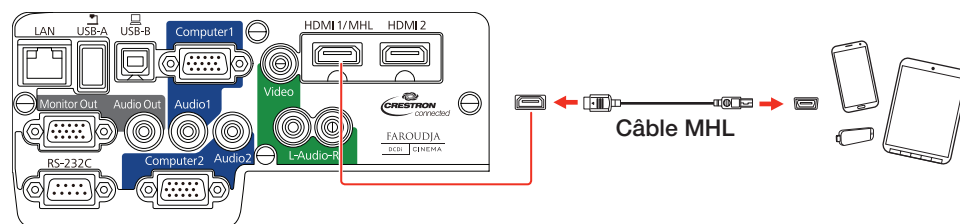
### Dispositif vidéo

Branchez jusqu'à 5 dispositifs vidéo et utilisez le bouton **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour basculer d'un dispositif à l'autre.



### Dispositif média mobile

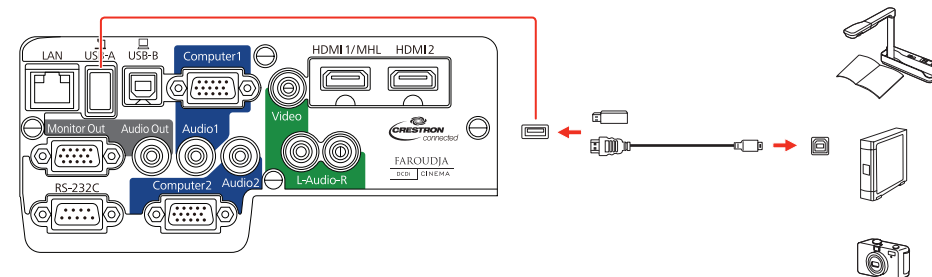
Vous pouvez connecter des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres dispositifs qui supportent la norme MHL<sup>MC</sup> au port **HDMI1/MHL**.



Les dispositifs qui supportent une connexion MHL incluent le Samsung<sup>MC</sup> Galaxy Note II<sup>MC</sup> et le Roku<sup>MC</sup> Streaming Stick<sup>MC</sup>. Certains dispositifs pourraient nécessiter un adaptateur ou pourraient ne pas requérir un câble MHL. Certaines fonctionnalités pourraient ne pas être supportées. Consultez la documentation de votre dispositif pour obtenir plus d'informations.

### Appareil photo, dispositif USB ou caméra de documents Epson DC-06

Branchez un appareil photo numérique, une clé USB, un dispositif de stockage USB ou une caméra de documents Epson DC-06 au port **USB-A** (plat) de votre projecteur.



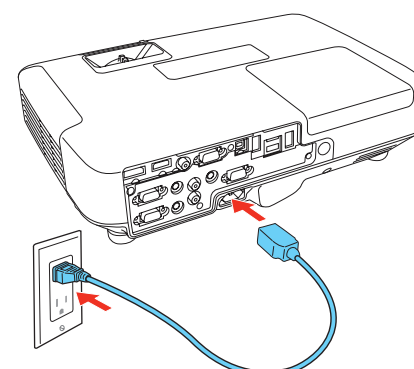
Si vous branchez un appareil photo numérique, une clé USB ou un dispositif de stockage USB, vous pouvez utiliser la fonction PC Free du projecteur pour projeter des images. Vous pouvez aussi brancher d'autres caméras de documents Epson au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

### Haut-parleurs externes et moniteur externe

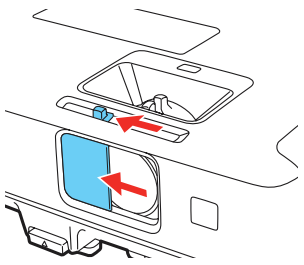
Vous pouvez aussi brancher un moniteur externe et des haut-parleurs externes à votre projecteur afin d'améliorer le son lors de vos présentations. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

## Mettez le projecteur sous tension

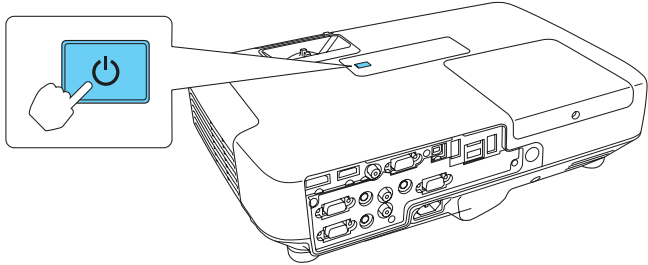
- 1 Mettez l'ordinateur ou la source vidéo sous tension.
- 2 Branchez le projecteur. Le témoin d'alimentation du projecteur passe au bleu.



- 3 Ouvrez complètement la glissière **A/V Mute**.



- 4 Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande. Le projecteur émet un bip, le témoin Status clignote en bleu, puis il reste allumé.



**Remarque :** Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez deux fois sur le bouton d'alimentation, puis débranchez le projecteur. Vous n'avez pas besoin d'attendre le refroidissement du projecteur.

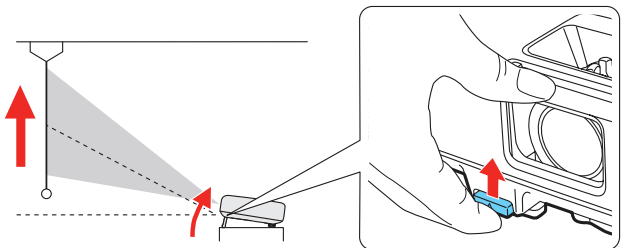
- 5 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande. Sélectionnez **Extended** et appuyez sur . Sélectionnez **Language** et appuyez sur . Sélectionnez votre langue et appuyez sur . Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter le système de menus.

## Réglez l'image

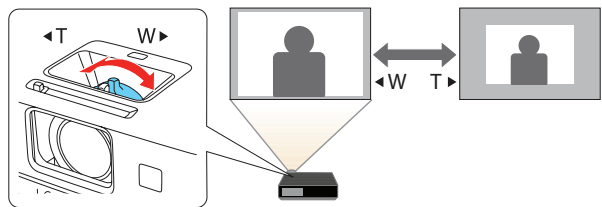
- 1 Si vous ne voyez pas d'image, appuyez sur le bouton **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner la source d'image.

**Remarque :** Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez des problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de la présente affiche.

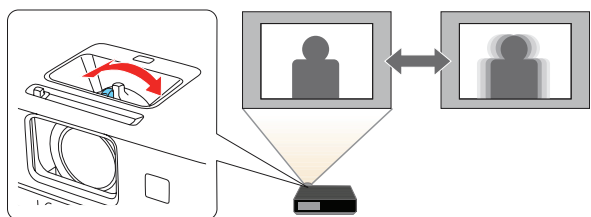
- 2 Pour hausser l'image, appuyez sur le bouton du levier de réglage et soulevez le devant du projecteur. Relâchez le bouton pour verrouiller la patte dans la position désirée.



- 3 Faites tourner la bague de zoom pour réduire ou agrandir la taille de l'image.



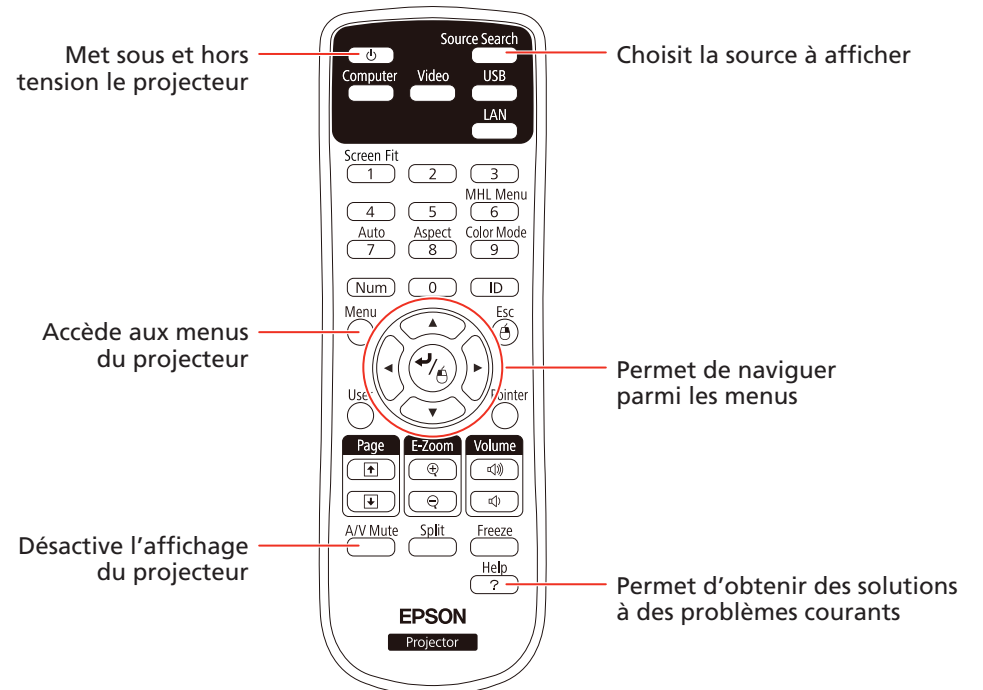
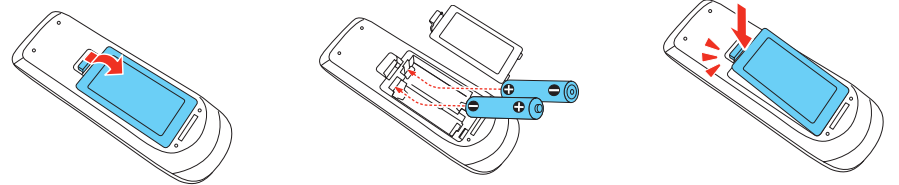
- 4 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette.



- 5 Le projecteur règle automatiquement les images qui ressemblent à ou à , mais, au besoin, vous pouvez appuyer sur les boutons ou du projecteur pour les corriger.

## Utilisation de la télécommande

Assurez-vous que les piles sont installées tel qu'illustré (deux piles AA).

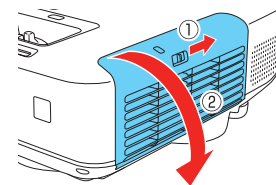


Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

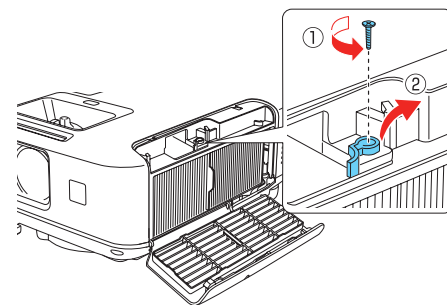
## Projection sans fil

Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau sans fil 802.11n, 802.11g ou 802.11b. Votre ordinateur doit avoir une carte sans fil ou une interface sans fil intégrée et il doit pouvoir fonctionner sous Windows 8.x, Windows 7, Windows Vista®, Windows XP Professional x64, Windows XP, Windows 2000 ou OS X 10.5.8 à 10.9.

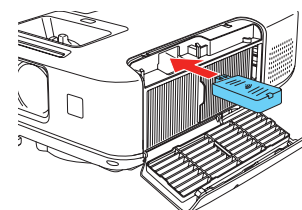
- 1 Pour installer le module LAN sans fil, ouvrez le couvercle du filtre à air.



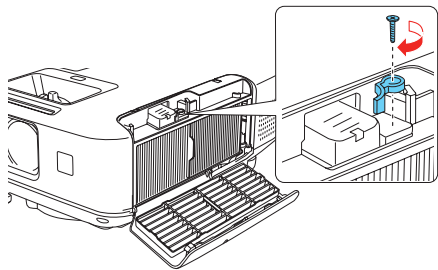
- 2 Retirez la vis fixant le butoir du module LAN sans fil, puis retirez le butoir.



- 3 Installez le module LAN sans fil.



- 4** Remplacez le butoir du module LAN sans fil et fixez-le à l'aide de la vis que vous aviez retirée.

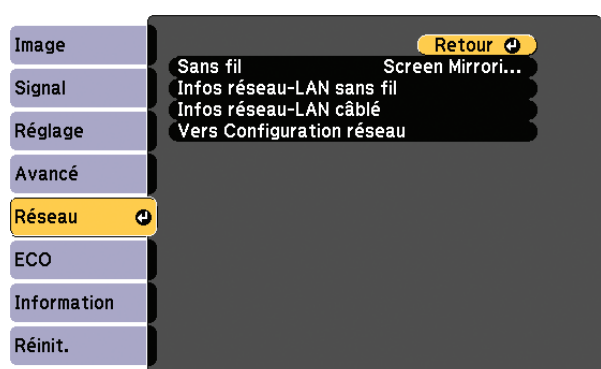


- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

- 6** Pour configurer le projecteur pour votre réseau sans fil, effectuez l'une des étapes suivantes :

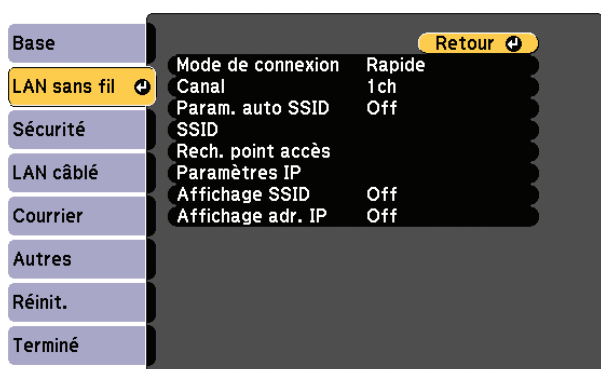
- Si vous utilisez la clé USB Quick Wireless Connection optionnelle, insérez-la dans le port **USB-A** du projecteur, attendez qu'un message s'affiche, retirez la clé et connectez-la à un port USB sur votre ordinateur. Suivez les directives à l'écran pour installer le pilote, puis exécutez votre présentation. Pour plus de détails, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.
- Si vous n'utilisez pas la clé, suivez les étapes ci-dessous.

- 7** Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau** et ensuite, appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .



- 8** Choisissez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .

- 9** Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .



- 10** Choisissez **Mode de connexion**, appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ , sélectionnez **Rapide** (pour une connexion directe à un ordinateur, une tablette ou un téléphone intelligent) ou **Avancé** (pour une connexion à un routeur ou un point d'accès), puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  de nouveau. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Esc** pour revenir au menu LAN sans fil.

- 11** Si vous choisissez le mode de connexion Avancé, sélectionnez **SSID**, appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  et saisissez le nom de réseau (SSID) à l'écran qui s'affiche.



- Pour entrer un chiffre ou des caractères, utilisez les flèches de défilement sur la télécommande pour mettre un caractère en surbrillance, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- Pour basculer entre les lettres majuscules et les lettres minuscules, sélectionnez **CAPS** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- Pour modifier les symboles affichés, sélectionnez **SYM1** ou **SYM2** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .

Lorsque vous avez terminé de saisir le SSID, sélectionnez **Finish** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .

- 12** Si vous choisissez le mode de connexion Avancé, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .

Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, activez le paramètre **DHCP**. Si ce n'est pas le cas, désactivez le paramètre **DHCP** et entrez l'information d'**Adresse IP**, de **Masque ss-rés** et d'**Adresse passerelle** du projecteur, au besoin.

Pour saisir des chiffres, utilisez les flèches de défilement de la télécommande pour mettre un chiffre en surbrillance, puis appuyez sur le bouton  $\leftarrow/\rightarrow$ . Lorsque vous avez terminé de saisir une adresse, mettez **Terminé** en surbrillance, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ . Appuyez sur **Esc**.

- 13** Pour éviter que le SSID et l'adresse IP s'affichent à l'écran d'attente du réseau, configurez les paramètres **Affichage SSID** et/ou **Affichage de l'adresse IP** à **Off**.

- 14** Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres dans le menu LAN sans fil, appuyez sur **Esc**.

- 15** Si vous connectez le projecteur à un réseau protégé, sélectionnez le menu **Sécurité** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ . Puis, sélectionnez les paramètres au besoin et appuyez sur **Esc** lorsque vous avez terminé.

- 16** Sélectionnez **Terminé** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ , puis sélectionnez **Oui** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  de nouveau pour enregistrer vos paramètres.

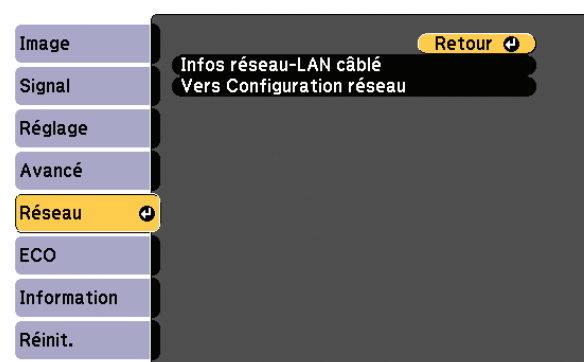
- 17** Consultez la section « Installez le logiciel du réseau » pour obtenir des directives supplémentaires.

## Projection sur un réseau câblé

Suivez ces étapes pour configurer le projecteur pour votre réseau câblé en utilisant le système de menus du projecteur.

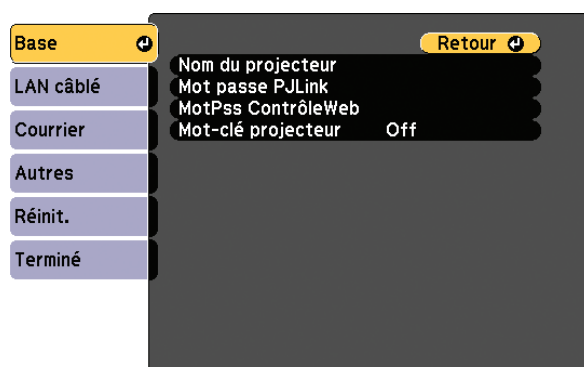
- 1** Branchez le projecteur et mettez-le sous tension.

- 2** Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau** et ensuite, appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .



- 3** Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .

- 4** Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .



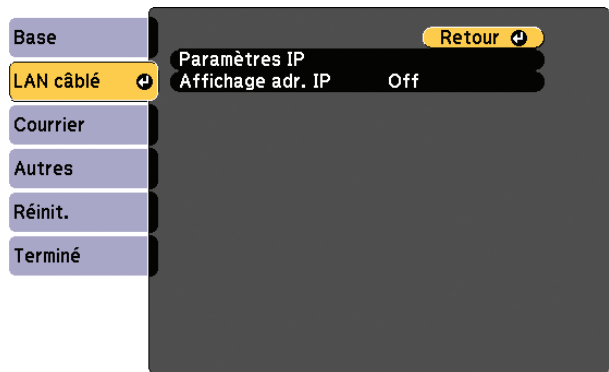
- 5** Sélectionnez le paramètre **Nom du projecteur** et entrez un nom (jusqu'à 16 caractères) afin d'identifier votre projecteur sur le réseau.

Utilisez le clavier affiché pour saisir les caractères. Appuyez sur les touches de défilement de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  pour les sélectionner.

**Remarque :** Consultez le *Guide de l'utilisateur en ligne* pour obtenir de l'information sur l'ajout des mots de passe.



6 Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur ↵.



7 Choisissez **Paramètres IP** et appuyez sur ↵.

8 Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** et activez le paramètre **DHCP**. Si ce n'est pas le cas, désactivez le paramètre **DHCP** et entrez l'information d'**Adresse IP**, de **Masque ss-rés** et d'**Adresse passerelle** du projecteur, au besoin.

9 Pour éviter que l'adresse IP s'affiche à l'écran d'attente du réseau, configurez le paramètre **Affichage adr. IP** à **Off**.

10 Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur ↵, puis appuyez sur ↵ de nouveau pour sauvegarder vos réglages.

11 Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter le système de menus.

12 Consultez la section « Installez le logiciel du réseau » pour obtenir des directives supplémentaires.

### Appareil mobile

Pour projeter à partir d'un dispositif iOS ou Android<sup>MC</sup>, téléchargez et installez l'application gratuite Epson iProjection<sup>MC</sup>. Visitez [epson.com/projectorapp](http://epson.com/projectorapp) (É.-U.) ou [epson.ca/projectorapp](http://epson.ca/projectorapp) (Canada) pour obtenir plus d'informations (disponible en anglais seulement).



## Installez le logiciel du réseau


Installez le logiciel EasyMP<sup>®</sup> Network Projection sur chaque ordinateur que vous comptez utiliser pour projeter sur le réseau. Utilisez le CD étiqueté *Epson Projector Software* pour l'installation de ce programme.

Pour obtenir des directives sur l'installation et l'utilisation du logiciel réseau, cliquez sur l'icône sur votre bureau pour accéder au *Guide d'utilisation d'EasyMP Network Projection* en ligne (requiert une connexion Internet). Si vous n'avez pas d'icône pour le Guide d'utilisation d'EasyMP Network Projection, vous pouvez l'installer à partir du CD du projecteur.

Pour surveiller et commander le projecteur sur votre réseau, téléchargez et installez le logiciel EasyMP Monitor et le manuel à partir du site Web de soutien d'Epson. Vous pouvez installer un lien vers la page de téléchargements à partir du CD du projecteur.

## Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou que le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou source vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin d'alimentation et le témoin Status du projecteur sont bleus, qu'ils ne clignotent pas et que la glissière **A/V Mute** est ouverte.
- Appuyez sur le bouton **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer à la bonne source d'image, au besoin.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut également être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme . Il est possible que vous deviez maintenir la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portable enfoncée au même moment (comme **Fn + F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l'image s'affiche.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.

## Comment obtenir de l'aide

### Manuels

Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation du projecteur, cliquez sur les icônes sur le bureau pour accéder aux manuels en ligne (requiert une connexion Internet). Si vous n'avez pas d'icônes pour les manuels, vous pouvez les installer à partir du CD du projecteur.

### Services de soutien téléphonique

Pour utiliser le service de soutien Epson<sup>®</sup> PrivateLine<sup>®</sup>, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien pour projecteurs en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être sujets à changement sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

### Soutien Internet

Visitez le site Web [epson.ca/support](http://epson.ca/support) et cliquez sur **Français**. Pour contacter Epson par courriel, veuillez cliquer sur **Soutien par courriel**. Ensuite, suivez les instructions à l'écran.

### Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer le projecteur en utilisant le CD inclus avec votre projecteur ou en ligne à [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg) (site Web présenté en anglais seulement).

## Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des écrans de projection ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez effectuer vos achats en ligne à [epson.ca](http://epson.ca) (site Web présenté en anglais seulement).

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION



EPSON, EasyMP et PowerLite sont des marques déposées, Epson iProjection est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans le présent document peut être modifiée sans préavis.

© 2014 Epson America, Inc., 5/14  
Pays d'impression : XXXXXX

CPD-41056